

Erledigt

[ALC898] SoundBlaster Audigy FX - Mic funktioniert bereits, der Rest leider nicht

Beitrag von „al6042“ vom 21. Mai 2018, 16:33

Also,
der ALC898 ist ja kein Unbekannter mehr, aber wer kann schon sagen, welche Layout ID sich die Nasen von Creative Labs für den Codec haben einfallen lassen... 😊

Um dir eine eigene ID zusammen zu stochern, empfiehlt sich das Abarbeiten der Anleitung von [@MacPeet](#), welche du unter <https://www.root86.com/blog/40...anleitung-patch-applehda/> findest.

Was das "HDEF"-Thema angeht, musst du über IOREG herausfinden, an welchem DSDT-"Device" die Soundblaster zu finden ist und dem Teil mit einer gepatchten DSDT.aml ein weiteres "Device (HDEF)" einzubauen und dort auch die entsprechende Layout ID zu injecten.