

Erledigt

## [ALC898] SoundBlaster Audigy FX - Mic funktioniert bereits, der Rest leider nicht

Beitrag von „GucciGucciGu“ vom 22. Mai 2018, 10:07

Ich erlaube mir in diesem Fall den letzten Post zu zitieren, um auf die einzelnen Fragen/Themen entsprechend eingehen zu können.

[Zitat von MacPeet](#)

Was genau ist denn mit dem Onboard-Audio passiert?

Mein [Motherboard](#) hat so eine "Onboard-Steckkarte" die nur in dem spezifischen Mainboard und Slot funktioniert und welche bei diesem Modell eine häufige Bruchstelle sein dürfte. Ich habe leider nur eine davon und hab die Karte in zwei Mainboards getestet: Wenn ich sie bei dem einen Board einstecke schaltet sich der Computer nach einer Sekunde wieder aus und beim anderen Board hängt sich der PC innerhalb einer Minute auf. Ob wirklich die Karte selbst oder ein Bauteil auf dem Mainboard schuld ist, lässt sich schwer sagen.

Zitat

Wo genau und in welche Kexte hast Du das pci1102,12 eingetragen?

Ich würde dies nicht tun und die Kexte nativ lassen.

Du gibst damit einen Link auf ein Device womit AppleALC nix anfangen kann und welches letztlich nur die Bridge zum eigentlichen ALC898 ist.

Ich habe in der AppleALC die Info.plist so bearbeitet, dass der Kext das PCIe Gerät matched.

Code

1. `<key>IOPCIPrimaryMatch</key>`
2. `<string>0x00121102</string>`

Hat aber im Endeffekt eh nicht funktioniert, aber ein Versuch war es wert. Die Originale AppleALC ist ja wieder einfach herzustellen. Momentan ist der Kext ganz draußen.

Zitat

Laut Deinem Bild oben müsstest Du in der DSDT unter PCI0/POP5 ein HDEF setzen. Es muss erst einmal als ALC erkannt werden, vorher lohnt das Patchen nicht.

Vielen Dank ich mache mich mal schlau wie das funktionieren könnte, vielleicht schaffe ich es ja.

Zitat

Die alten 5.1 PCI-Karten mit CM-Media-Chipsatz laufen auch, allerdings bekommt man hier kaum mehr als ein Output und ein Input konfiguriert.

... und das würde mir auch schon total ausreichen. Ich hätte einfach gerne eine interne Lösung, bei der in Windows alle Ports funktionieren und in OSX von mir aus nur ein Output/Input. Mehr würde ich garnicht benötigen. Aber es scheint einfach keine funktionierende Karte für OSX zu geben. 😞

Welche alten CM-Media-Chipsatz Karten? Hättest du hier Beispiele? Ich bin gerade leider nicht fündig geworden.

Die alten Creative Karten sind ja zum Teil auch lauffähig mit dem kx-audiotreiber, aber da funktioniert kein einziger Input.

Zitat

noch unbehandelt sieht Dein Dump so aus:

Genau, soweit war ich auch schon, ich hab die PinConfiguration auch schon entsprechend angepasst und in die AppleHDA (original ist natürlich gesichert) gepatched, nur mit der Platform.xml komme ich nicht zurecht.

Zitat

Aber selbst wenn man alle Anschlüsse konfiguriert bekommt und entsprechend viele Nodes dafür da sind, müsste man diese noch im MidiSetup verknüpfen für 5.1.  
Vorerst muss aber das Device selbst erst einmal erkannt werden. Normales Stereo-Output bekommt man sicher hin, sofern das Device auch erkannt wird.

Solange bei Win 5.1 funktioniert und in OSX nur Stereo wäre ich gänzlich glücklich und zufrieden. Das mal eine Ansage, das heißt für mich jetzt erstmal auf DSDT patch konzentrieren.

Zitat

Einfacher sind die USB-Teile, welche unter OSX OOB laufen, z.B. sind hier einige genannt für 5.1/7.1:

[root86.com/index.php?app=collections&do=item\\_list&cid=5](http://root86.com/index.php?app=collections&do=item_list&cid=5)

[root86.com/collections/item/29...usb-71-soundkarte-extern/](http://root86.com/collections/item/29...usb-71-soundkarte-extern/)

Danke für die Links, extern ist halt immer so eine Sache. Dann hat man wieder irgendwo ein Gerät das neben dem PC steht. 😄

Wenn das mit der internen Karte nichts mehr wird, bleibt mir allerdings sowieso nichts mehr anderes übrig. 😞