

Erledigt

[ALC898] SoundBlaster Audigy FX - Mic funktioniert bereits, der Rest leider nicht

Beitrag von „GucciGucciGu“ vom 22. Mai 2018, 15:50

Wäre ja auch zu schön gewesen, wenn das gleich geklappt hätte. 😄

Zitat von MacPeet

Er zeigt mir ein Mic und Kopfhörer an Front, scheinbar hat die Karte die Möglichkeit des Frontpanel's.

Das kann ich bestätigen. Anschluss für FrontPanel-Audio ist vorhanden. 😊

Lilu + AppleALC Debug-Bootflags waren von meinen vorherigen Versuchen noch aktiv. Ich bin zu dem noch auf 10.11.6 falls das in irgendeiner Form relevant sein sollte. Mein Log-Command ist deswegen noch jener mit klassischem cat und grep. 😄

Code

1. `cat /var/log/system.log | egrep '(AppleALC|Lilu)'`

Zitat von al6042

Dann checke doch bitte mal mit folgender Variante, ob überhaupt ein Boot möglich ist...

Diese alten Boards sind der Graus...

Ohne Probleme. Auch meine internen HDDs werden als solche genommen. 😊
Allerdings sollte die layout_id im HDEF Bereich 0x0F sein oder? (Layout 15)

Code

1. "layout-id",
2. Buffer (0x04)
3. {
4. 0x01, 0x00, 0x00, 0x00 /* */
5. },

Ich hab jetzt drei Varianten probiert:

--> eine mit Clover Inject Layout 15 (in der plist editiert unter Device >> Audio >> Inject >> Integer 15 (OHNE DSDT)

--> eine mit DSDT von [@al6042](#) (OHNE Clover Inject, ohne Veränderung von meiner Seite)

Logs unterscheiden sich leider nicht wirklich. Sind im Anhang.

Vielen lieben Dank für eure Zeit und euer Bemühen.

//edit:

Yeah, in IORegistryExplorer wird die Karte schon als HDEF Gerät angezeigt. Was mich ein wenig stutzig macht ist, dass da noch immer layout-id 01 angezeigt wird, obwohl ich die DSDT auf 0x0F abgeändert habe (ich hoffe ich hab das richtig gemacht ... einfach die 0x01 auf 0x0F geändert.)

