

Erledigt

[ALC898] SoundBlaster Audigy FX - Mic funktioniert bereits, der Rest leider nicht

Beitrag von „GucciGucciGu“ vom 22. Mai 2018, 15:50

Wäre ja auch zu schön gewesen, wenn das gleich geklappt hätte. 😄

[Zitat von MacPeet](#)

Er zeigt mir ein Mic und Kopfhörer an Front, scheinbar hat die Karte die Möglichkeit des Frontpanel's.

Das kann ich bestätigen. Anschluss für FrontPanel-Audio ist vorhanden. 😊

Lilu + AppleALC Debug-Bootflags waren von meinen vorherigen Versuchen noch aktiv. Ich bin zu dem noch auf 10.11.6 falls das in irgendeiner Form relevant sein sollte. Mein Log-Command ist deswegen noch jener mit klassischem cat und grep. 😄

Code

1. `cat /var/log/system.log | egrep '(AppleALC|Lilu)'`

[Zitat von al6042](#)

Dann checke doch bitte mal mit folgender Variante, ob überhaupt ein Boot möglich ist...

Diese alten Boards sind der Graus...

Ohne Probleme. Auch meine internen HDDs werden als solche genommen. 😊
Allerdings sollte die layout_id im HDEF Bereich 0x0F sein oder? (Layout 15)

Code

1. "layout-id",
2. Buffer (0x04)
3. {
4. 0x01, 0x00, 0x00, 0x00 /* */
5. },

Ich hab jetzt drei Varianten probiert:

--> eine mit Clover Inject Layout 15 (in der plist editiert unter Device >> Audio >> Inject >> Integer 15 (OHNE DSDT)

--> eine mit DSDT von [@al6042](#) (OHNE Clover Inject, ohne Veränderung von meiner Seite)

Logs unterscheiden sich leider nicht wirklich. Sind im Anhang.

Vielen lieben Dank für eure Zeit und euer Bemühen.

//edit:

Yeah, in IORegistryExplorer wird die Karte schon als HDEF Gerät angezeigt. Was mich ein wenig stutzig macht ist, dass da noch immer layout-id 01 angezeigt wird, obwohl ich die DSDT auf 0x0F abgeändert habe (ich hoffe ich hab das richtig gemacht ... einfach die 0x01 auf 0x0F geändert.)

