

**Erledigt**

## Mountain Lion auf alten Macs mit 64-Bit-CPU, aber 32-Bit-efi (wie MacPro 1,1 / 2,1)

Beitrag von „MacPeet“ vom 24. Mai 2018, 17:31

Ich habe zwar den MacPro3.1 und brauche die boot.efi nicht tauschen zwecks 32 (64bit), jedoch viele Dinge sind wohl gleich.

Die letzte Meldung auf dem Bild ist die ATI HD5770. Ist das die originale, welche auch das Apple-BootMenü anzeigt?

Etwas weiter oben steht allerdings NVDAStartup: Official

Du hast doch nicht noch eine NVIDIA im MacPro2,1 ?

Das wird vom Hacki-Install kommen.

Das System auf einem Hacki vorzubereiten geht, habe ich auch schon gemacht, allerdings muss man hier den Install komplett durchlaufen lassen, jedoch den ersten Start ins System verhindern (vorher ausschalten und dann im MacPro einbauen), ansonsten bekommt das System alle Daten vom Hacki intus, was echt Mist ist.

Evtl. kann man es beheben, Platte im Hacki einbauen und im Terminal das NVRAM löschen `sudo nvram -c` und alle Daten in `/Library/Preferences/SystemConfiguration/` löschen, dann ausschalten und wieder in den MacPro einbauen.

Ferner nutze ich in `/Library/Preferences/SystemConfiguration/com.apple.Boot.plist` folgenden Flag, der die SMBIOS-Versions-Kontrolle ausschaltet. Das erspart mir das Bearbeiten der `PlatformSupport.plist`.



```
com.apple.Boot.plist
Öffnen mit Xcode

<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<dict>
  <key>plist-public</key>
  <string>~/Library/Preferences/SystemConfiguration/com.apple.Boot.plist</string>
  <key>kernel-flags</key>
  <string>-no_compat_check</string>
</dict>
</plist>
```

Ich verwende diesen Flag unter Sierra/HS. Ich denke aber der geht auch bei ML.

Auch für Updates oder Sicherheitsupdates gibt es Lösungen und besondere Behandlungen, die ich bei jedem Update oder Beta-Update aus dem Appstore beachten muss. Kann ich ja später noch von berichten.