

Erledigt

[ALC898] SoundBlaster Audigy FX - Mic funktioniert bereits, der Rest leider nicht

Beitrag von „GucciGucciGu“ vom 25. Mai 2018, 12:44

Mit der letzten DSDT tut sich leider auch nichts. 😞
Der einzige Output von AppleALC lautet wie auch vorher schon:

Code

1. May 25 10:52:25 localhost kernel[0]: AppleALC: alc @ (DBG) failed to find a suitable codec, we have nothing to do

Ich habe jetzt folgendes getestet:

- > AppleALC + Lilu raus
- > VoodooHDA 2.9.1 von <https://sourceforge.net/projects/voodoohda/>
- > Clover: Audio Inject -> AUS | FixHDA —> AUS
- > IORegistryExplorer geupdated von v2 auf v3

... und mit allen 3x DSDTs + ohne DSDT den DarwinDump erstellt + ioreg. --> befindet sich als zip im Anhang

- 1: DSDT von [@MacPeet](#) aus dem [letzten Beitrag](#)
- 2: DSDT von [@MacPeet](#) aus dem [Beitrag davor](#)
- 3: DSDT von [@al6042](#) aus [diesem Beitrag](#) (hier ist mir aufgefallen, dass das Device als HEDF device in der IOreg steht, bei den anderen nicht)
- 4: ohne DSDT

Resultat war eigentlich immer das selbe:

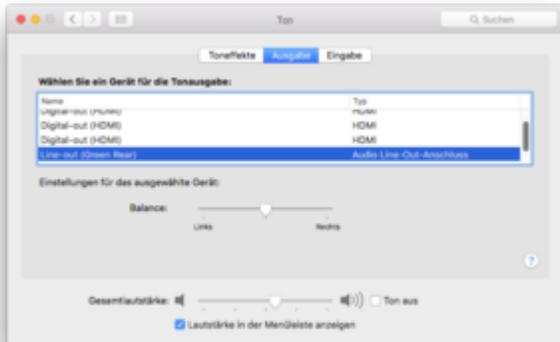
Eingänge



- > Mic Rear (Pink)
- > Mic Front (Pink)
- > Line-in (Blau)

Hier ist anzumerken, dass BEIDE Microphone-Inputs funktionieren. Merkbar am Ausschlag der Anzeige wenn ich vorm Mikrophon schnipse.

Ausgänge



- > 4x Digital Output (von meiner Grafikkarte)
- > 1x Line-out (Green)

Leider kommt hier am Line-out kein Ton an an. Ich habe alle Ausgänge der Soundkarte getestet incl. Front-Audio.

Allerdings: Wenn ich den "Ton aus"-Button anwähle, hört man ein leichtes knachsen. Es scheint also die Karte doch irgendwie anzusprechen.

liebe Grüße