

Erledigt

Kann en0 nicht built-in stellen

Beitrag von „rubenszy“ vom 27. Mai 2018, 19:19

Da war einer schneller 🙌

Natürlich hat derHackfan noch die alte 1.0 Variante des PropertyInjector.kext, in der 1.1 Version ist noch was abgeändert worden.

Wenn du willst, probiere ihn.

Im Endeffekt machen beide das selbe.

Property List	Type	Wert
↳ ArchitectureOSBundle		↳ Schlüssel-Wert-Paare
↳ ArchitectureOSBundle	String	↳ 17C09e
↳ Location native development region	RegionCodes	↳ en
↳ Executable file	String	↳ PropertyInjector
↳ Bundle identifier	String	↳ de.Brunbauer.PropertyInjector
↳ InfoDictionary version	InfoDictionaryVersion	↳ 5.8
↳ Bundle name	String	↳ PropertyInjector
↳ Bundle OS type code	String	↳ KEXT
↳ Bundle versions string, short	String	↳ 1.1
↳ CFBundleSupportedPlatforms	Array	↳ 1 geordnete Elemente
↳ Bundle version	String	↳ 1
↳ DTCompiler	String	↳ com.apple.compilers.llvm clang 1.0
↳ DTPlatformBuild	String	↳ 9C40b
↳ DTPlatformVersion	String	↳ GM
↳ DTSDKBuild	String	↳ 17C76
↳ DTSDKName	String	↳ Macosx10_13
↳ DTXcode	String	↳ 802
↳ DTXcodeBuild	String	↳ 9C40b
↳ IOKitPersonalities	Dictionary	↳ 5 Schlüssel-Wert-Paare
↳ AMD	Dictionary	↳ 5 Schlüssel-Wert-Paare
↳ AUDIO	Dictionary	↳ 5 Schlüssel-Wert-Paare
↳ LAN	Dictionary	↳ 5 Schlüssel-Wert-Paare
↳ MEI	Dictionary	↳ 5 Schlüssel-Wert-Paare
↳ NVidia	Dictionary	↳ 7 Schlüssel-Wert-Paare
↳ SMBus	Dictionary	↳ 5 Schlüssel-Wert-Paare
↳ Copyright (human-readable)	String	↳ Copyright © 2017 Brunbauer. All rights reserved.
↳ OSBundleLibraries	Dictionary	↳ 5 Schlüssel-Wert-Paare