

Erledigt

HD3000 Glitches in FCP

Beitrag von „griven“ vom 5. Juni 2018, 01:09

Korrekt die HD3000 mag gerne 8GB schnellen RAM haben unter macOS sonst gibt es Glitch Party aus der Hölle. Es sollten schon 1600er sein und die möglichst als KIT damit die Timings stimmen. Wichtig ist ggf. auch das man eine zum Display passende EDID injected...