Erledigt

[Sammelthread] macOS Mojave 10.14 Developer Beta - Erfahrungen

Beitrag von „ductator“ vom 5. Juni 2018, 21:12

So noch ein bisschen was zur Beta.
Die EFI Partition scheint wohl, wie auch bei der neuen 10.13 Beta nicht einfach so mountbar zu sein.
Weiterhin gibt es jetzt ein Update-Tab in den Einstellungen.

Booten klappt mit der neuesten Clover Version, Installer sollte prinzipiell aber auch klappen.
Bitte bedenkt, dass doch nur Mac ab Jahrgang 2012 unterstützt werden und das SMBIOS entsprechend angepasst werden muss (macPro 2010 und 2012 werden wohl erst später in der Beta unterstützt).

Bezüglich HD3000: wenn da die Metal Unterstützung gänzlich auch in der vorherigen macOS Versionen fehlt wird es auch mit porten der Kexte nichts. Wenn man sich die HD3000 anschaut, so unterstützt die auch kein DX11, was für DX12 Voraussetzung ist, ebenso wie Vulkan. Erst mit der HD4000 kommen die Unterstützungen dazu (Vulkan auch nur auf Linux). Da Metal wohl in der selben Familie der Grafik-API (Low-Level) liegen wird, ist es nicht verwunderlich, wenn diese nicht mit Metal funktionieren.