

Erledigt

Problem mit Sleep/Wake- Update 2018: UI Lag nach Wake

Beitrag von „REVAN“ vom 6. Juni 2018, 22:32

Moinsen,

ich poste mal hier ein Update zu meinem Mainboard/Prozessor/Graka. Entschuldigt die lange Abwesenheit, Studium war doch etwas härter als gedacht.

In der Zeit der Abwesenheit habe ich die komplette DSDT nochmal etwas überarbeitet, die USB-SSDT neu geschrieben und paar andere Dinge hier und da erledigt.

Nach dem Update zum "neuen" Clover mit emulierten NVRAM habe ich einen Stand von 98% erreicht unter High Sierra. Einziges Problem was ich derzeit habe (und viele andere wohl auch), nach dem Wake Prozess krückt der Hackintosh ordentlich vor sich hin.

Kommen wir nun zu den Fakten:

- Mit meiner AMD Karte empfiehlt es sich nur die AMDFix Kext zu laden und WhateverGreen komplett raus zu lassen. Warum? Mit den beiden zusammen kriegt man des öfteren ein Boot to Black, Wake to Black oder es kann passieren das die der Screen nach dem Wake ziemlich verzerrt drein schaut.

Lösung: WhateverGreen einfach nicht installieren - Problem erledigt.

- Warum auch immer. Die VoodooTSCSync wird nach dem emulierten Clover NVRAM nicht mehr benötigt.

Lösung: Einfach weg damit.

- An der mediaanalysisd.plist oder photoanalysisd.plist (glaub so heißt die) liegt es bei mir wohl nicht. Habs mit launchctl -unload probiert und auch mit dem Remove Befehl, keine Verbesserung der Sache. Ich weiß auch wirklich nicht ob es dazu ne Lösung eurer Seite gibt? Hat da jemand was.

Ich bin weiter am rum probieren, aber ne richtige Lösung scheint es da nicht zu geben oder wa?

Wichtig ist: Das eigentliche Problem ist erledigt, wenn man den lag nach dem Aufwachen noch behebt, bin ich bei 100% Funktionalität angelangt.