

Erledigt

Problem mit Sleep/Wake- Update 2018: UI Lag nach Wake

Beitrag von „kuckkuck“ vom 7. Juni 2018, 00:07

Wenn sich nach 2 Minuten dann ein Fenster öffnet, ist die Animation dann smooth oder abgehackt?

Schau mal im IOReg nach ob für CPU0 das X86PlatformPlugin geladen wird oder mach davon einen Screenshot...