

Erledigt

[Sammelthread] macOS Mojave 10.14 Developer Beta - Erfahrungen

Beitrag von „Thogg Niatiz“ vom 7. Juni 2018, 23:11

Wäre sicher gut, wenn du den neuen AppleIntelSKLGraphicsFramebuffer nicht mit dem alten 10.13.x Patch kaputt machst. Entweder deaktivieren oder mit MatchOS Wert versehen, aber auf jeden Fall den neuen Patch (siehe Link von vorhin über Github zum Post auf insanelymac) einbauen.