

Erledigt

KextsToPatch wird nicht übernommen

Beitrag von „REVAN“ vom 8. Juni 2018, 17:32

Hallo zusammen,

ich hätte da mal ein Problem, welches ich nicht gelöst bekomme - bzw. nicht verstehe. Vielleicht hat jemand Ahnung oder kennt einen, der einen kennt, der Ahnung hat.

Ich arbeite derzeit an einem KextsToPatch Eintrag, der im Prinzip die Connector meiner Grafikkarte für den AMD FB ändert. Der FB, für meine Karte, lautet Acre innerhalb der AMD9500Controller.kext.

Originaler Eintrag:

Code

1. 000400000403000000010101000000001102020100000000 <- DP
2. 000800000402000000010200000000002103050400000000 <- HDMI
3. 04000000040200000001030000000000000000030500000000 <- DDVI

Eintrag meiner Grafikkarte:

Code

1. 000400000406000000010101000000001102000100000000 <- DP
2. 000800000402000000710200000000002103000400000000 <- HDMI
3. 0400000014000000000103000000000010000005000000000 <- DDVI

Frage Nr.1:

Muss ich da noch irgendwas einstellen (siehe Bild 1), damit der KextsToPatch Eintrag angewandt wird?

Ich hatte über die IOReg festgestellt, dass der Eintrag für den FB nicht geändert worden ist. Festgestellt habe ich das im Prinzip dadurch, dass der Control Flag nicht anders ist als der originale Eintrag.