

Erledigt

AMD RX580

Beitrag von „mitchde“ vom 9. Juni 2018, 11:09

Nun, wenn diese Wartezeit und Aufwand bei den Webtreibern das wesentliche für deine Gedanken zu RX 580 ist, würde ich evtl. noch etwas warten. Die Zeit spielt allein schon vom Preis der AMD Karten für dich - im Herbst /Winter werden die wieder etwas günstiger sein - evtl. gibts dann auch stromsparende neuere AMDs.

Zumindest wenn du Dual User bist, also auch Windows nutzt (inkl. Games) ist die RX 580 halt höchstens gleich schnell wie die **1060er 6GB!!** Bei einigen Anwendungen (unter Win) auch langsamer. Verbraucht aber mehr Strom...

Insofern kann überdenken und noch etwas warten eigentlich nur gut für dich sein.

PS: Ob Nvidia 10.14 (im Winter) noch mitmacht ist eher fraglich - denn solange Apple eGPU nur für AMDs brauchbar hinbekommt ist es für Nvidia zunehmend uninteressant für Mac OS Entwickler abzustellen. Denn schon seit paar Jahren verdienen die nur noch an an MacPro + Hackintosh Kunden - die AllinOnes sind schon ewig Nvidia frei - eigentlich fast nix mehr. Wg. eGPU wäre Mac OS wieder für Nvidia interessanter- jedoch nur wenn Apple die nicht aussperrt (=Hürden für das Einbinden).

Nvidia wird sich das also gut überlegen weiter Geld für das - aus Nivida Sicht - tiefer werdende Apple Grab - zu werfen oder sich mit viel besseren Invest/Return die (noch) vorhandenen Mac OS Treiber Entwickler in den HPC oder Linux Treiber Bereich zu stecken.