

Erledigt

AMD RX580

Beitrag von „floris“ vom 9. Juni 2018, 11:25

Habe nach viel struggle (bezüglich online-Bestellung) eine Sapphire RX 580 BlingBling beim "lokalen" Händler zu Hochzeiten der GraKa-Manie für teuer Geld (+40% auf jetzigen amazon preis) gekauft. 😭

Die Karte ist gut und läuft bei Neuinstallationen von MacOS ohne Probleme. Im Vergleich zur 750Ti hat man nicht nach jedem MacOS Update den Nvidia Web Driver hassle ..., **wenn Apple seine Grafik-Architektur konsistent durchziehen würde ...**

Einmal OOB vom MacOS High Sierra Installer ohne irgendwelche Plugins für Clover, dann Apple Update und wieder mit LILU+WhateverGreen

Unter MacOS Mojave hatte ich das Problem, irgendwann nach erfolgreichen Kernel-Boot, dass der "BlackScreen" auf beiden Monitoren vorhanden war. Hatte dann die Idee, den Monitor an einen anderen GraKa-Ausgang anzuschliessen.

Und wer sagt's denn! MacOS Mojave konnte die GrKa ohne Nvidia Web Driver hassle.

Was sicherlich bei der Entscheidung AMD vs. Nvidia zu bedenken ist, das jetzt mit MacOS Mojave die Grafik-Architektur mit METAL 2 bedeutender wird (<https://developer.apple.com/metal/>). Wenn man einen Gaming-PC (auch mit MacOS) will, dann wohl Nvidia. Wer einen MacOS Rechner will, sollte dann eine AMD in Betracht ziehen, solange Apple mit Nvidia sich so gut "kann" (=will).

Bezüglich Sound habe ich Line-In/Out.