

Erledigt

## Mojave installation

**Beitrag von „griven“ vom 9. Juni 2018, 16:28**

Im Normalfall passiert dann erstmal gar nichts denn macOS wird auf die eine oder andere Weise die Grafikkarte auch unabhängig von der DSDT über ihre Geräteerkennung erkennen und mit dem passenden Treiber ausstatten ergo das System wird wohl trotzdem booten. Gerade die Renames im Grafikbereich dienen im ersten Schritt auch nicht der grundsätzlichen Funktion sie dienen eher dem Feintuning. Es gib in macOS Dinge die darauf angewiesen sind das die Geräte in der DSDT korrekt benannt sind gute Beispiele hierfür sind Airplay oder Quicksync. Weder Airplay noch Quicksync haben etwas mit der grundsätzlichen Funktion von macOS zu tun sprich das System läuft auch ohne allerdings liegt der Reiz dabei auch diese Dinge zum laufen zu bekommen selbst dann wenn man sie eigentlich gar nicht braucht (in meinem Fall Airplay). Vieles von dem gehört in den Bereich Feintuning sprich gar nicht mal so sehr zu Installation.

Grundsätzlich muss man aber mit ACPI Patches vorsichtig sein. MacOS prüft seit HighSierra die ACPI Tabellen ziemlich genau und reagiert schnell zickig (Kernelpanik) wenn da Unfug drin steht. Bezogen auf unser Beispiel 2 wäre das also ein guter Kandidat für eine Kernelpanik weil die Deklaration des IGPU Devices so nie und nimmer eindeutig ist geschweige denn sich an irgendwelche definierten Standards hält 😄