

Erledigt

AMD RX580

Beitrag von „DerJKM“ vom 9. Juni 2018, 21:51

Was für eine Karte hast du denn, also welches Modell? Ich tippe mal auf eines das Apple nicht offiziell als eGPU unterstützt. WhateverGreen nimmt hier Anpassungen am Framebuffer vor bzw. setzt automatisch den Radeon Framebuffer, um alle Ausgänge zu supporten. Das lässt sich auch mittels Clover-Patches manuell einstellen, mein Tipp aber ist: Bleib bei WhateverGreen, du hast dadurch keinerlei Nachteile. Wichtig ist, dass Apple den Chip unterstützt, und das ist bei jeder RX580 gegeben.