

Erledigt

Asus Radeon RX 560

Beitrag von „ductator“ vom 10. Juni 2018, 15:37

[@Dr.Stein](#)

Welchen Framebuffer lädt er dann bei dir rein laut IOREG? Und sind dann auch nur 3 Ports eingebunden?

Versuch es in letzter Zeit mit Acre, Connectors gepatcht, Inject AMD drin gehabt und RadeonDeinit, jedoch lädt er mir dann immer den Radeon Framebuffer mit 6 Ports.