

Erledigt

[Sammelthread] macOS Mojave 10.14 Developer Beta - Erfahrungen

Beitrag von „LuckyOldMan“ vom 10. Juni 2018, 22:46

Ich konnte es nicht lassen und habe wieder eine Gigabyte Radeon HD5770 "erbeutet", die natürlich flott ins System 1 eingebaut wurde. 😊

Abgesehen davon, dass trotz eingestellter Clover-GUI-Auflösung es mehr nach 800x600 aussieht, verhielt die HD5770 sich unter HS & Sierra perfekt. Bild ist ok - HDMI-Ton ist auch da.



Aber bei Mojave machte sie mir keine Freude:



Auflösung ? Keine Ahnung ... etwas unter 600x480, vermute ich. 7MB Grafikspeicher wurden auch gefunden. 😞

Wieso allerdings die entsprechenden Kexte nicht geladen wurden, ist mir unklar. Es ist an sich in "Other" Alles da, was nötig ist - so wie in den beiden anderen OS auch. Ton gibt es auch keinen.

An welcher Schraube könnte noch gedreht werden, damit zunächst mal eine sinnvolle Auflösung vorhanden ist (mit der iGPU HD4600 war alles prima, wenngleich es auch damit keinen HDMI-Ton gab).

Gruß
LOM