

Erledigt

[Sammelthread] macOS Mojave 10.14 Developer Beta - Erfahrungen

Beitrag von „griven“ vom 10. Juni 2018, 22:53

In dem Fall im Bezug auf Mojave leider an gar keiner mehr. Apple hat alte Zöpfe abgeschnitten und ziemlich konsequent alles rausgeschmissen was kein Metal kann. Heißt für AMD Karten alles was kleiner Radeon HD7000 ist ist raus, bei Intel IGPU's alles kleiner HD4000 und bei NVIDIA alles kleiner Kepler. Wir werden für Mojave in vielen Dingen umdenken müssen denn auch ein einfaches porten der Treiber von HighSierra auf Mojave funktioniert nicht weil der WindowServer von Mojave nicht mehr auf OpenCL/OpenGL aufsetzt sondern auf die Metal API...