

Erledigt

[Sammelthread] macOS Mojave 10.14 Developer Beta - Erfahrungen

Beitrag von „andy2203“ vom 11. Juni 2018, 21:55

[Zitat von Nightflyer](#)

ich schätze auch, dass es bei einigen Kartentypen theoretisch machbar wäre, aber macht das Sinn? Man hat ein relativ aktuelles Board auf dem macOS sauber läuft, will man das dann mit einer gefrickelten Grafik wackelig machen?

Naja stell dir vor..du hast ne tolle Graka..brauchst nix anders...bist happy...Apple bringt jetzt n neues System raus wo genau diese Karte entfernt wurde...
Und das jedes mal... wie würdest reagieren?
Woher weiss man das, dass gew. Grakas beim nächsten grösseren Update mitspielen? genau...garnicht....

[@DerJKM](#)

Was ist den dieser Windowserver? und denkst du das evtl.iwann mal diese Lizenz erlischen könnte, sodass Apple das nicht mehr freilegen muss?
Wenn ja was wäre dann?

[@iMarc](#)

Ok...aber warum läuft dann z.B. meine RX560 nicht wenn sie doch auch an Apple´s Rechnern verbaut wird..... (oder war das jetzt ne andere....?!)
Doch...es war die 560....das fuchst mich immernoch