

Erledigt

[Sammelthread] macOS Mojave 10.14 Developer Beta - Erfahrungen

Beitrag von „DerJKM“ vom 11. Juni 2018, 22:23

[@andy2203](#) deine RX560 läuft ja, da der Polaris 11 Chip auch im iMac / MacBook Pro verbaut wird. Dort hat die Karte jedoch einen eDP (interner Screen) und 2-4 DP-Ports. Deine Karte hat (wahrscheinlich) DVI, DP und HDMI. Apples Treiber haben lediglich passende sog. 'Framebuffer' für die eigenen Konfigurationen, und die unterstützten eGPU-Karten. Bei deiner wird wohl seitens Asus (die sind schon länger bekannt dafür) eine Anschlusskombination verwendet, die anders ist als die von Apple hinterlegte. WhateverGreen biegt das jetzt so zurecht, sodass der Treiber von Apple auch weiß, wie es das Bild jetzt zum Anschluss schicken muss.

Der Window Server das Stück Software, was deinen Desktop erzeugt und es ermöglicht, die einzelnen Programme (-> Windows, nein nicht das OS sondern halt Fenster) anzuzeigen, frei zu positionieren, zu vergrößern, zu minimieren etc. Wenn der nun ohne Metal nicht läuft, gibts ohne Metal auch keinen Desktop mehr.

Die Lizenz ist die unter dem die Open Source Projekte auf denen Apple aufbaut veröffentlicht wurden. Solange dieses Open Source Projekt eine Lizenz beibehält ändert sich daran auch nichts. Der einzige Weg für Apple, aus dieser Verpflichtung herauszukommen ist diese Projekte durch eigene Software zu ersetzen. Da das einiges ist glaube ich nicht, dass das in absehbarer Zeit passiert. Vor einigen Jahren (glaube in Yosemite war das) wollten sie mal den mDNSResponder (ein Netzwerkdienst) durch die Eigenentwicklung discoveryd ersetzen, was aber nach hinten losgegangen ist da discoveryd für ziemliche WLAN-Probleme gesorgt hat. Ein paar Versionen später war der mDNSResponder wieder an Bord. Seitdem gab es keine Intentionen mehr in diese Richtung.