

Erledigt

F1 2012 läuft anscheinend nicht auf Hackintoshs

Beitrag von „DarkUser89“ vom 22. Dezember 2012, 21:06

deine Fehlermeldung ist nur das selbe wie bei Windows wenn ".exe hat ein Problem festgestellt und muss beendet werden" kommt ! so Fehlermeldungen habe ich immer bekomme wenn ich mit der alten Nvidia GTX560 und den Original Apple Treiber mal versucht habe spiele zu spielen. aber dann mit den Nvidia Treiber ging es dann.

Aber wie es bei ATI ist kann ich da nicht sagen.

Kann auch sein das es wie bei "Splinter Cell" ist das wenn man ein Xbox 360 GamePad und die Treiber von tattiebogle installiert hat das Das Spiel dann auch Abstürzt !