

Erledigt

[Sammelthread] macOS Mojave 10.14

Developer Beta - Erfahrungen

Beitrag von „REVAN“ vom 12. Juni 2018, 15:38

Hast du das nicht per DSDT (oder SSDT?) Patch gelöst? Kann mich an eine mögliche Lösung im RX 560 Thema erinnern.

Ich meine doch das dort nicht von Haus aus Acre steht, sondern Aty,AMD,RadeonFrameBuffer ?

Falls ich jetzt falsch liege, würde mich das irgendwie freuen.