

Erledigt

Glitching (Artefakte) mit UHD Graphics 630 bei 1680x1050 Auflösung mit i3-8350K + fährt nicht mehr runter.

Beitrag von „daschmc“ vom 18. Juni 2018, 10:43

Nimm versuchsweise mal SMBios iMac 18,2

Intel Graphics Fixup Kext laden <https://github.com/lvs1974/IntelGraphicsFixup>

Und bei Graphics ig-platform-id 0x59120000