

Erledigt

Glitching (Artefakte) mit UHD Graphics 630 bei 1680x1050 Auflösung mit i3-8350K + fährt nicht mehr runter.

Beitrag von „Franckey“ vom 18. Juni 2018, 12:11

[Zitat von daschmc](#)

Nimm versuchsweise mal SMBios iMac 18,2

Intel Graphics Fixup Kext laden <https://github.com/lvs1974/IntelGraphicsFixup>

Und bei Graphics ig-platform-id 0x59120000

Hi,

Also ich hab's auf iMac 18,2 geändert und Graphics ig-platform-id 0x59120000 hinterlegt.

Was mach ich mit dem Graphics Fixup? Weiß leider nicht wie ich das zum Laufen bekomme. Das ist keine .kext datei drin? Sondern CPP und HPP Dateien. Vielen Dank im Voraus