

Erledigt

GA-Z87M-D3H: Erweiterung von Sierra 10.12.6 um High Sierra 10.13.x

Beitrag von „anonymous_writer“ vom 19. Juni 2018, 11:12

Die EDID beschreibt **alle** Display Informationen und ist daher ein sehr mächtiges und tief eingreifendes Instrument. Mit Clover kann man die zu verwendende EDID OSX vorgeben.

https://de.wikipedia.org/wiki/...splay_Identification_Data

Es kann sein das OSX diese falsch erkennt. Linux oder Windows dagegen verwenden die richtige. Daher hilft es meistens wenn man aus einem dieser beiden Systeme die funktionierende EDID übernimmt für OSX und kann damit so manches Grafik Problem lösen.

Zum zweiten Punkt kann ich dir leider nicht weiterhelfen.