

Erledigt

Glitching (Artefakte) mit UHD Graphics 630 bei 1680x1050 Auflösung mit i3-8350K + fährt nicht mehr runter.

Beitrag von „Franckey“ vom 20. Juni 2018, 00:55

Nach ein paar Bier und Zigarettenqualm hab ich das Glitschig-Problem nun gelöst!

Ich vermute mal es lag an folgenden Problemen:

Monitor kann nur eine Auflösung von 1680x1050 und diesen Wert auch in die GUI unter "Screen Resolution" hinterlegt. Somit hab ich in SMBIOS den iMac18,1 ausgewählt!

Ausserdem habe ich vorsichtshalber noch folgende DSDT's gesetzt. Keine Ahnung ob das Einfluss hatte:

Zitat

Add DSDT Patches:

Open config.plist with Clover Configurator

Select Acpi

Verify you have the following under DSDT -> Patches in this exact order.

HECI -> IMEI PatchComment: change HECI to IMEI

Find* [Hex]: 48454349

Replace [Hex]: 494d4549

GFX0 -> IGPU PatchComment: change GFX0 to IGPU

Find* [Hex]: 47465830

Replace* [Hex] : 49475055

PEGP -> GFX0 PatchComment: change PEGP to GFX0
Find* [Hex]: 50454750
Replace [Hex]: 47465830

Save config.plist

Alles anzeigen

Ausserdem hab ich den Framebuffer vom Kaby Lake etc verwendet (Methode 3) siehe Anleitung: <https://hackintosh.com/guide...igpu-working-high-sierra/>

Fazit: Es flackert gar nix mehr. Vorerst. Werde mal alles durchtesten. Jeder, der das Problem hat, sollte fleissig mit der Auflösung in der GUI und mit der Mac-Variante im SMBIOS jonglieren! Weiterhin hab ich das Problem, dass der Hacki nicht runterfahren kann!

Einen großen Dank an daschmc! Du hast mir sehr geholfen und deine Zeit geopfert. Wenn Du mal in Düsseldorf bist, gib Bescheid 😊