

Erledigt

HS+AMD RX 5xx und Apple Compressor - Beschleunigung durch GPU?

Beitrag von „floris“ vom 23. Juni 2018, 20:41

Habe mich vor zwei Wochen "umfassend" mit AMD GPU Video encoding beschäftigt und bin ernüchtert ...

Soweit ich das überblicke, sind alle auf das Videotoolbox Framework von Apple angewiesen. Apps die nicht diese verwenden, sind auf Linux oder Windows beschränkt.

Das Videotoolbox Framework dient als Unterbau und wird von Quicktime Player, Hybrid (<http://www.selur.de/downloads>) und Apple Compressor verwendet.

Compressor und Hybrid habe ich getestet, mit dem Ergebnis dass ich weiterhin Handbrake(CLI) verwende. Beide Apps bieten zwar GPU Nutzung, aber haben für meine Anwendung (264->265) keinen nutzen.

Hybrid hat sehr schlechte Qualität im HEVC ausgegeben. Bei etwa 50%-60% der ursprünglichen Dateigröße würde der Film mit starken Fraktale encodiert (bei eher statischen Motiven). Die GPU-Auslastung war mäßig und immer unterhalb von 20% ... GPU-Monitor. Erst bei eher 90% der der ursprünglichen Dateigröße war die Qualität "befriedigend".

Apple Compressor hat zwar gute Qualität ausgegeben, aber die Geschwindigkeit war sehr schlecht. Ich konnte nur im 2 Pass encodieren Die CPU Auslastung war bei etwa 50% und die GPU bei 30%.

Welche SMBIOS Einstellung benötigt man? meine GraKa (Sapphire RX 580) wird ja erkannt (Metal: Unterstützt, Funktionsset macOS GPUFamily1 v3) laut Systembericht.

grüsse Florian