

Erledigt Mojave Beta 2 auf T420s

Beitrag von „griven“ vom 24. Juni 2018, 16:02

[@Holz Michel](#) die HD3000 kann kein Metal daran ändern auch die Extensions aus Sierra/HighSierra nichts aber der Window Server von Mojave kann durchaus auch mit OpenGL/CL umgehen jedenfalls im Moment kann er das noch. Wie das bei späteren Versionen aussieht wird sich zeigen müssen...