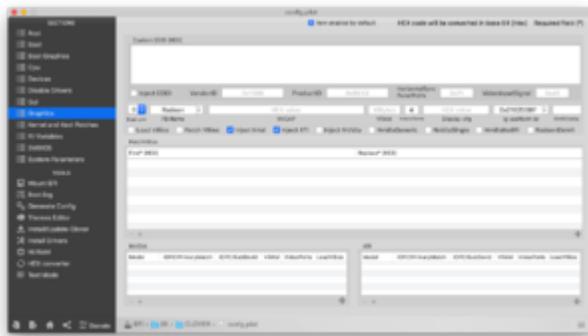


Erledigt

Drittmonitor an MSI Radeon R9 290X funktioniert nicht

Beitrag von „griven“ vom 26. Juni 2018, 21:17

WEG vergreift sich bei der Zuweisung bzw. beim erkennen der richtigen Ports schon mal ist demnach nicht unbedingt immer die Beste/Erste Wahl. Abhängig von der macOS Version die im Einsatz ist würde ich ggf. mal WEG weglassen und anstelle dessen in Clover als Framebuffer den Radeon eintragen und zusätzlich den Haken bei InjectATI setzen und die tatsächliche Anzahl der Ports angeben. Als Beispiel mal bei meiner R9-290X (Powercolor):



Meine Karte hat 4 Ports einen DP einen HDMI und DVI Ports wovon ich aktuell den DP und den HDMI belegt habe es funktionieren aber auch die DVI Ports (getestet).