

Computer als Rakete in Rasper Pi?

Beitrag von „Sascha_77“ vom 28. Juni 2018, 14:20

Das Teil schafft niemals die benötigte Frameanzahl. Die Daten müssen ja auch wieder de- und enkodiert werden. Lass den RPI in FHD mal auf ne Hand voll FPS kommen. Du kannst das nicht damit vergleichen wie wenn du auf dem Rpi ein Film anschaust der durch die GPU dekodiert wird. Und auch wenn du Livestream guckst geht das über die GPU und deshalb kein Problem. Du musst in dem Stream aber auch nix mehr zurückschicken was mit VNC etc. aber der Fall ist. Desweiteren geht der VNC Stream nicht über die GPU sondern CPU. Und spät. da kann der Pi einpacken.

Ist wie wenn du dir ein 12 Zylinder Ferrari kaufst, 11 Zündkerzen rausschraubst und dann aber die volle Leistung haben willst.

Und du ja nicht nur gucken sondern spielen willst kommt der Inputdelay der Tastatur/Pad/Joystick zum Rechner hin auch noch hinzu. Damit ist schlicht kein gescheites Spielen möglich. Und vom Spaß am Spielen dann ganz zu schweigen.