

Erledigt

Grafikprobleme mit 10.13.5

Beitrag von „Chip“ vom 28. Juni 2018, 22:22

Guten Abend hier ins Forum,
ich habe nach einer kleinen MacOS Pause die aktuellste Version (10.13.5) installiert.
Jedoch habe ich nach der Installation Grafikprobleme. Diese zeigen sich z.B. durch fehlerhafte Desktopdarstellung oder Systemfreezes nach ändern der Monitorpositionen.

Folgendes habe ich bereits probiert:
Aktuelle Lilu und Whatevergreen Kexte
Ältere Lilu und Whatevergreen Kexte
In Clover die RadeonDeInit-Option aktiviert
Ohne alles

Ich bin grade ziemlich Ratlos, da alles unter 10.11 und 10.12 funktioniert.
Vielleicht habt ihr ja ein paar Ideen 😊