

Erledigt

1050Ti und High Sierra: Mini Lags in Games

Beitrag von „BS9“ vom 29. Juni 2018, 11:16

Ich hab mal Cinebench laufen lassen und das OpenGL Ergebnis war unauffällig für die Karte, d.h. scheinbar wird die Leistung der Karte unter MacOS abgerufen. InGame allerdings wird auch der Mauszeiger schwerfälliger / bekommt delay und ich habe diese gewissen Mini-Ruckler. FPS habe ich jetzt nicht getracked, kann ich später einmal machen.