

Erledigt

Vega 64 oder doch GTX 1080 TI

Beitrag von „jan2000“ vom 29. Juni 2018, 12:45

Ich muss das noch einmal hoch holen. Ich finde leider im netz keine gescheiten Vergleiche. Mit Apfelnico bin ich im Gespräch und muss noch eine finale Entscheidung zur Grafikkarte fällen. Es geht um OpenGL Performance, allerdings auf eine Applikation beschränkt (Farbkorrektur). Ich fürchte final wird man es erst sagen können, wenn man es praktisch testet. Es könnten zwei 2 Slot Grafikkarten (wobei die Multi GPU performance wahrscheinlich nichts ins Gewicht fällt, die Skalierbarkeit müsste getestet werden) oder eine 3 Slot Karte installiert werden. Folgende Auswahl bisher (die preislich noch OK wären):

AMD Radeon Pro WX 9100
AMD Radeon Vega Frontier Edition
AMD Radeon RX Vega 64

oder eben doch (ungern) Nvidia

Nvidia Titan Xp
Nvidia Geforce 1080 Ti

Nvidia Quadro (P6000) und AMD Radeon Pro SSG liegen wahrscheinlich was Preis/Leistungszuwachs nicht im Bereich des sinnvollen. Wobei man sagen muss, dass +/- 3 Frames den Unterschied zur Echtzeitwiedergabe ausmachen könnten.

Was wäre eure Empfehlung? Vielleicht sogar praktische Erfahrungen, wenn es welche gibt.

Danke!