Erledigt Vega 64 oder doch GTX 1080 TI

Beitrag von „DerJKM“ vom 29. Juni 2018, 23:41

Ich würde es so machen: die einfache Lösung (Vega) kaufen, testen, wenn’s nicht reicht zurückschicken und andere Lösung probieren.
Ich denke es kommt hier ganz auf die Anwendung drauf an. Nvidia gewinnt in den typischen Benchmarks meistens wegen einerseits Optimierungen der Spiele, andererseits weil sie es schaffen ihre Hardware besser auszulasten. Rohleistung hat die Vega nämlich mehr als die 1080Ti (etwa 13 schon. etwa 11 TFlops).
EDIT: Du schreibst von OpenGL und Multi-GPU (2 GPUs). Unter macOS kann für die Bildausgabe immer nur eine GPU verwendet werden. Eine eventuelle zweite GPU ist lediglich Rechenhilfe, dann aber für OpenCL. Etwas wie CrossFire/SLI geht unter macOS nicht.