

Erledigt

1050Ti und High Sierra: Mini Lags in Games

Beitrag von „BS9“ vom 1. Juli 2018, 02:33

Habe das ganze nochmal getestet und mir ist aufgefallen, dass der "windows fullscreen" sämtliche Probleme behebt. Bei Starcraft 2 bspw. ein Unterschied wie Tag und Nacht.

Bei Warcraft 3 gibt es leider keinen supporteten "windowed fullscreen", cmd + m lässt das Spiel im Fenstermodus laufen und auch hier behebt es sämtliche Performance Probleme. Nur spielt es sich weniger gut im Fenstermodus.

Frage: Gibt es eine Möglichkeit das Spiel in Mac OS über ein Vollbildfenster laufen zu lassen?