

## Erledigt **Benchmark Test Thread**

**Beitrag von „mitchde“ vom 1. Juli 2018, 08:36**

Yupp, Heaven zeigt mit neuen OS X falsche MB an, wirkt sich aber nicht auf den Benchmark aus.

HEAVEN ist von **2009**! Lertes Update zu Beginn El Capitan Zeiten 😊

Schade, dass es den neuen Bench aus **2017** nur für WIN+LINUX gibt. Wahrscheinlich setzen die OpenGL Funktionen ein (4.2+) welche Apple seit Jahren nie implementiert hat.



# Hier meine RX 460:

