

Erledigt

High Sierra auf Barebone PC - i3-5010U

Beitrag von „iPhoneTruth“ vom 3. Juli 2018, 18:02

[@CPU1999](#)

Das war klar, daß die Graphikprobleme damit noch nicht behoben sind! Wie oben beschrieben schicke ich Dir jetzt mal immer wieder eine DSDT mit stets einem oder mehreren weiteren Patches, da kommt der Graphikpatch eher zum Schluß. Es geht darum, zu schauen, wo er hängt.

Gib einfach immer Bescheid, ob er damit startet und ob sich vielleicht noch etwas anderes tut.

Die SSDT tut nicht anderes als das, was wir tun, wenn wir die DSDT patchen.

Anbei nun die nächste DSDT!

[@hitman20](#)

In der Original-DSDT ist das Device (HECI) vorhanden!