

Erledigt

Probleme mit Installation von macOS 10.13.5

Beitrag von „User32“ vom 4. Juli 2018, 10:56

[Zitat von al6042](#)

Ist die Interne Grafik im BIOS aktiv?

Wenn ja, setze die folgende Werte

Internal Graphics = Enabled (nicht auf "Auto")

[DVMT](#) Pre-Allocated = 96M

[DVMT](#) Total Gfx Mem = MAX

Ja, die interne Grafik ist dort aktiviert (nicht "auto"). "Total Gfx Mem = MAX" habe ich die ganze Zeit, den Pre-Allocated-Wert hatte ich bisher auf 128M, habe ihn jedoch nun auf 96M gestellt. Dies hat dazu geführt, dass nun die oben beschriebenen "kextd stall"-Meldungen nicht mehr kommen, der Installer jedoch wieder nach dem 1. Neustart bei "verbleibende Zeit wird berechnet" festhängt (wieder halbe Stunde gewartet).

Eben habe ich den Pre-Allocated-Wert testweise auf 64M gestellt. Damit hat er beim 1. Versuch weder auf die noch nicht abgeschlossene Installation auf der M2-SSD noch in den Installer vom USB-Stick gebootet. Es kam wieder die "kextd stall"-Meldung (siehe [Post #7](#)). Beim 2. Bootversuch auf die unfertige Installation kommt er nun wieder bis "verbleibende Zeit wird berechnet". 🙄 Irgendwie scheint mir das alles so willkürlich zu passieren...

Ich probiere jetzt mal etwas radikaleres und baue die Grafikkarte aus und versuche über die interne Grafik zu installieren. Vielleicht reicht das Umstellen im BIOS ja einfach nicht aus...? 😞

Noch eine generelle Frage:

Sollte ich eurer Meinung nach nach jeder Änderungen in der EFI (config, Drivers, Kexte) die Installation von vorne beginnen oder reicht es, wenn ich dann wieder versuche die unfertige Installation auf der M2-SSD abzuschließen? Kann der Installer aufgrund der offensichtlich falschen Einstellungen bereits im 1. Installationsprozess Fehler einbauen, die dann zum Aufhängen führen, obwohl ich dann irgendwann die richtigen Einstellungen habe?