

Erledigt HD3000 Glitches in FCP

Beitrag von „griven“ vom 18. Juli 2018, 23:06

Öhm das macht wenig Sinn 😊

Das Rendern selbst ist weniger problematisch bzw. passiert in dem Fall egal ob mit der NVS oder HD3000 immer auf dem Prozessor da beide Grafikchips nicht sinnvoll beschleunigt rendern können unter FCPX. Sinn würde es machen die NVS zum Schneiden/Bearbeiten zu nutzen denn damit stehen die Chancen höher auch komplexere Effekte/Filter in FCPX zu verwenden ohne das dabei der Rechner komplett unbenutzbar wird für die nächsten Stunden...