

Erledigt

Intel Grafik immer auf 1,25 GHz?

Beitrag von „al6042“ vom 20. Juli 2018, 18:56

Du hast einen i7 4790K im System, in dem eine HD4600 Grafik steckt.

Deren Framebuffer nennt sich Azul, weswegen der AppleIntelFramebufferAzul (direkt über deiner Markierung im Screensot) geladen wird.

In der DSDT wird auch die interne Grafik injected, aber im "connectorless" mode:

Code

1. "AAPL,ig-platform-id",
2. Buffer (0x04)
3. {
4. 0x04, 0x00, 0x12, 0x04
5. },

So wie es im QuickSync-Thread steht.

Die Standard-Layout-ID für einen ALC1150 Audio-Codec ist die 1...

Auch diese ist in der DSDT bereits enthalten:

Code

1. "model",
2. Buffer (0x21)
3. {
4. "Realtek ALC1150 Audio Controller"
5. },
- 6.
- 7.
8. "device_type",
9. Buffer (0x11)
10. {
11. "Audio Controller"
12. },
- 13.
- 14.
15. "layout-id",
16. Buffer (0x04)
17. {

18. 0x01, 0x00, 0x00, 0x00

19. },

Alles anzeigen