

Erledigt

# [Sammelthread] macOS Mojave 10.14 Developer Beta - Erfahrungen

Beitrag von „Harper Lewis“ vom 20. Juli 2018, 18:57

Darüber bin ich ebenfalls gestolpert und so ganz verstanden habe ich das Vorgehen ebenfalls nicht. Nutzt du die ig-platform-id 0x3E9B0007? Vielleicht reicht das ja schon aus:

Code

```
1. <key>Devices</key>
2. <dict>
3. <key>Properties</key>
4. <dict>
5. <key>PciRoot(0x0)/Pci(0x2,0x0)</key>
6. <dict>
7. <key>AAPL,ig-platform-id</key>
8. <data>BwCbPg==</data>
9. <key>framebuffer-patch-enable</key>
10. <integer>1</integer>
11. <key>framebuffer-con0-type</key>
12. <integer>0x00000400</integer>
13. </dict>
14. </dict>
15. </dict>
```

Alles anzeigen

Da bin ich mir allerdings nicht sicher, ob:

- man zusätzlich framebuffer-con0-enable hinzufügen muss oder das ein Standardwert ist (enabled)
- man vor dem Booten mit dem Patch den Kextcache neu aufbauen muss
- Framebuffer@0 dann auch framebuffer-con0-type entspricht (sehr wahrscheinlich)
- man alle Framebuffer entsprechend konfigurieren muss oder ob es wie in obigem Beispiel ausreicht, nur bei einem den connector-type anzupassen.

Der DevicePath muss natürlich auch passen.