

Erledigt

## Kein USB3 trotz Kext2Patch uvm.

Beitrag von „Maddeen“ vom 21. Juli 2018, 13:20

So,



DANKE läuft!!!

ABER - jetzt hätte ich noch ein paar Fragen fürs Selbststudium, damit ich die Zusammenhänge mal verstehe und weiter lerne.

1) Warum musste ich früher die SSDT unbedingt haben? Die SSDT, die ja nur für CPU Powermanagement da ist, macht von der Beschreibung (Turbo, Sleep usw) her ja schon Sinn. Ich habe natürlich jetzt keinen Vergleich, ob meine CPU ans Maximum geht (inkl. Turbo-Modus) und weiß jetzt nicht, ob die wirklich für mich notwendig ist. Die Source war der Mulder von den Tomaten

Code

1. Zitat: At this point CPU power saving is not fully configured, which may cause problems with heating and/or sleep mode. To fix use the SSDT.

2) Ich weiß, AL6042 hatte mir damals netterweise mit der DSDT ein anderes Problem (ggf. AirPlay-Ruckeln/Hardwarebeschleunigung - bin mir nicht mehr sicher) gelöst. Aktuell scheint aber alles sauber zu laufen, inkl. Hardwareencoding. 😞 -Tilt?!?

3) Die USB Sticks wurden bei der ersten Verwendung nach dem Löschen des Inhalts von ACPI/Patched und löschen NVRAM usw. trotzdem nicht aktiviert.

Ich habe dann testweise mal neu formatiert - und schwupps - läuft 😞 Das war jetzt mit 2x USB3 Sticks und einer USB3 ext. HDD der Fall. Mehr USB3 Geräte hab ich jetzt nicht.

Aber die Chance, dass alle 3 Geräte "korrupt" waren ist gleich null, da ich auf die ext. alle x-Wochen mal ein separates Backup überspiele (letzte bei 10.13.4 - lief einwandfrei) und die Sticks auch regelmäßig genutzt habe.

Sowas krieg ich nicht in meinem Kopf 😊

4) Jetzt könnte ich ja (wenn ich mal wieder langeweile habe) das USB Thema mit einer SSDT dauerhaft lösen - oder würdest du davon abraten und weiterhin die x-ig Änderungen im PortLimit umsetzen?

5) Anbei noch mal ein neuer IOREG - kannst du bitte nur noch mal abschließend gucken, ob jetzt alles mit ACPI und IOService klappt?

Ansonsten noch mal herzlichen Dank und einen sonnigen Samstag!!