

# **Quicksync, Virtual-Screen Abstürze und iGPU+ded. GPU mit Grafikbeschleunigung**

**Beitrag von „danielsogl“ vom 22. Juli 2018, 11:53**

Mit der aktuellen WhateverGreen hat sich einiges geändert in Punkte Quick-Sync Konfiguration. Kleiner Spoiler: Die Konfiguration ist nun wirklich Kinderleicht und bedarf praktisch keiner Anpassung der Clover Konfiguration.

[Hier geht es zum Guide.](#)