

Erledigt

Intel Quick-Sync mit WhateverGreen

Beitrag von „DSM2“ vom 25. Juli 2018, 21:09

Hab die Methode auch mal getestet und bei mir muss gfx0 auch drin bleiben wegen dsdt aber davon abgesehen funktioniert es überhaupt nicht an meinem Build...

VideoProC friert mir das ganze System ein wenn ich checken möchte ob QuickSync funzt.

Selbe Geschichte ohne DSDT also liegt es schon mal nicht an der DSDT...

EDIT: Nach etwas hin und her macht sie nun endlich genau das was sie soll...

