

Erledigt

[Sammelthread] macOS Mojave 10.14 Developer Beta - Erfahrungen

Beitrag von „Noir0SX“ vom 26. Juli 2018, 11:02

Für die Laptops, wie bei mir wo man den [DVMT](#) Wert im Bios nicht setzen kann und das Anpassen an IntelGraphicsDVMTFixup auch nicht immer mehr klappt, bringt WEG ja den FramebufferPatch mit.

Dieser funktioniert bei meiner HD 515 ohne Probleme.

Dagegen bei der UHD620 will er einfach nicht und das so scheint es nicht nur bei mir.

Da habe ich das ganze mal im PI.kext umgesetzt und siehe da es geht.

Mal sehen was die nächste Beta sagt 😊