

MacOS startet nicht mehr

Beitrag von „al6042“ vom 27. Juli 2018, 14:01

Wenn alles wieder funzt und dabei Kexte sowie Clover aktuell sind, solltest du nichts mehr großartiges machen müssen.

Achte eben auf die neuralgischen Punkte wie Audio, USB-Ports usw.

Gerade wegen dem USB-Port-Limit solltest du ggf. nach den KextsToPatch-Eintrag auf die Variante für 10.13.6 aktualisieren.

Diese findest du unter [Neue Clover "KextsToPatch"-Einträge für Sierra & High Sierra](#) (letzter Eintrag im ersten Post)