

Erledigt

Intel Framebuffer patching mit WhateverGreen

Beitrag von „Noir0SX“ vom 28. Juli 2018, 13:47

headkaze und vit9696 haben ja einen **Intel Framebuffer Patch für Mojave** in WhateverGreen eingebracht.

Bei mir funktioniert es auch mit HS 10.13.6



Was sind eure Erfahrungen damit ?