

**Erledigt**

## **Alle laufwerke im installer als nicht initialisiert**

**Beitrag von „griven“ vom 29. Juli 2018, 01:39**

Wird sicher noch eine Weile dauern bis klar ist was genau noch läuft und was nicht...

Nach Kextlage in Mojave gibt es sowohl für die GF100 als auch für die GK100 Serie Treiber dennoch laufen nicht alle GF100. Leider reicht mein Wissen nicht aus um zu schauen welche GF100 supported werden und welche nicht. Die Fermi (GF Serie) kennt ja unterschiedliche Chips (GF108 - GF119) wobei der GF110 der bei Deinen Karten eingesetzt wird der größte der Serie ist.

Vielleicht ist ein grober Anhaltspunkt für die Metal und somit Mojave Fähigkeiten eines Grafikchips dessen DirectX Möglichkeiten. Der GF110 kann DirectX 11 und scheint unterstützt zu sein. Die Intel HD4000 kann ebenfalls DirectX 11 und wird von Mojave unterstützt die HD3000 hingegen kann "nur" DirectX 10.1 und ist mit Mojave offiziell rausgeflogen. Bei den AMD Karten scheint es jedoch noch mal wieder anders auszusehen denn eigentlich können sowohl die HD5XXX als auch die HD6XXX Karten DirectX 11 rausgeflogen sind sie trotzdem für den Schritt mag Apple aber auch andere Gründe haben...