

# Hackintool (ehemals Intel FB-Patcher)

Beitrag von „al6042“ vom 30. Juli 2018, 13:25

Mit freundlicher Genehmigung von [headkaze](#) von <http://www.insanelymac.com> präsentieren wir euch den Intel FBPatcher in Version 1.2.7:

Diese App basiert auf die [IntelFramebuffer.bt](#)-Datei von vit9696, mit Dank an bcc9m Piker-Alpha, joevt und allen anderen, die beim Reverse-Engineering der Intel Framebuffer Codes geholfen haben.

Zusätzlicher Dank gilt Rehabman.

- Unterstützt Sandy Bridge, Ivy Bridge, Haswell, Broadwell, Skylake, Kaby Lake, Coffee Lake, Cannon Lake und Ice Lake CPU Generationen.
- Erstellt alle Connector und VRAM Patches
- Erkennt Änderungen für die automatische Patch-Erstellung
- Erstellt die Clover-Patches in HEX oder base64 Format
- Zeigt die eingesetzte GPU und die nativen Model Identifiers an
- Zeigt die Speicher Infos wie Stolen, Framebuffer, VRAM, Cursor, usw. an und ermöglicht auch Änderungen daran.
- Liest "Live"-Daten direkt vom entsprechenden Framebuffer Kext aus
- Hat jede Menge weitere Funktionen, die ihr über die ToolTips ansehen könnt

## Release Notes:

1.2.7 - File->Export framebuffer text file

1.2.6 - Fix preallocated memory calculation formula (vit9696)

1.2.5 - Still outputs a config.plist/Devices/Properties patch when "Auto Detect Changes" is selected

1.2.4 - Fixes

1.2.3 - config.plist/Devices/Properties patch now outputs data format

1.2.2 - Fixes

1.2.1 - Updates and fixes

1.2.0 - Added support for Cannon Lake and Ice Lake

1.1.0 - Added MacBookPro15,1 and MacBookPro15,2 models

1.0.9 - Support for Mojave, Coffee Lake, WhateverGreen's -igfxdump boot flag and Clover's config.plist/Devices/Properties patch output

1.0.8 - Updates

1.0.7 - Fixed support for dark mode

1.0.6 - Better backwards compatibility

- 1.0.5 - Detects Chipset / Address on Startup, Edit Memory Values Easier
- 1.0.4 - Added GPU / Model Info
- 1.0.3 - Added Tooltips
- 1.0.2 - Added Memory tab
- 1.0.1 - Minor Fixes
- 1.0 - Initial Release

### Mojave, Lilu + WhateverGreen:

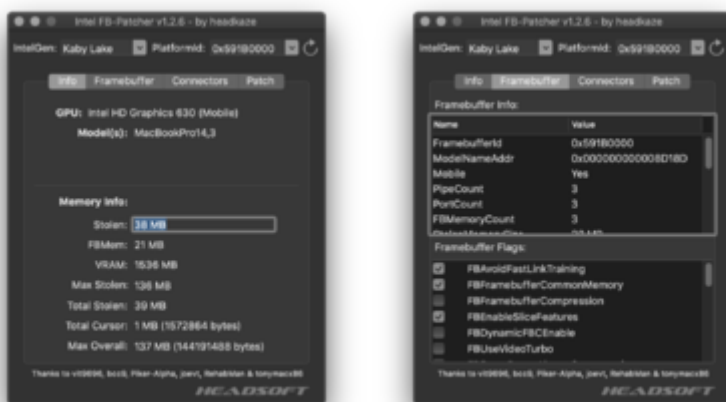
In Mojave funktionieren die hiermit generierten KextsToPatch-Einträge nicht.

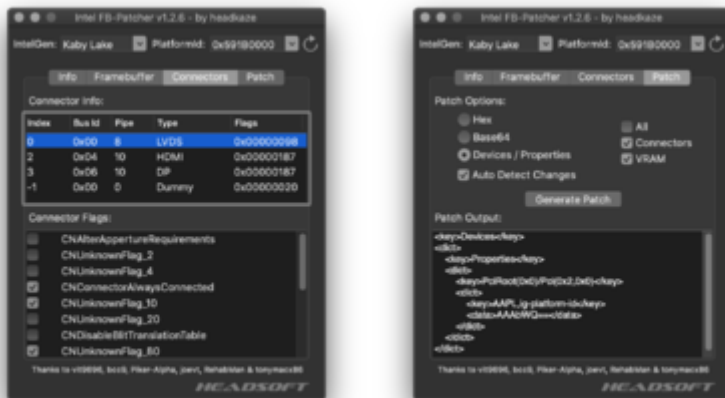
Hierfür muss in der Kombination Lilu.kext + WhateverGreen.kext mit dem "Custom Flag" "-igfxdump" ein "Framebuffer Binary Dump" ins Hauptverzeichnis eurer Boot-Partition geschrieben werden.

Die Ausgabe-Datei wird in folgender Form dort abgelegt: "/AppleIntelFramebuffer\_GEN\_KERNX\_Y" (z.B. AppleIntelFramebuffer\_10\_17.7).

Über den FBPatcher kann diese Datei nun über "File->Open" geladen und die Framebuffer Daten ausgelesen werden.

Damit kann dann ein entsprechender Patch, für den Bereich /Devices/Properties in eurer config.plist, in Bezug auf eure Platform ID erstellt werden.





Weitere Infos wurden bereits unter [Bootflags zu Lilu & Plugins mit Beispielen](#) zusammengestellt.